

**. Pojam sistema, informacionog sistema, podatak i informacija, i upravljanje.**

**Sistem je skup objekata i njihovih veza.**

**"Informacija je kapacitet povećanja znanja" - I.Wilson**

**"Informacija je nešto što ukida ili smanjuje neodređenost" - N.Winer.**

**Informacioni sistem je sistem u kome se veze između objekata i veze sistema sa okolinom ostvaruju razmenom informacija.**

Informacioni sistemi su sastavni deo upravljanja nekog sistema.

**Definicija: Upravljački informacioni sistem je sistem koji prenosi, čuva i obradjuje podatke u informacije potrebne za upravljanje.**

**Podatak je kodirana predstava o nekoj činjenici iz realnog sveta.**

**Informacija je protumačeni podatak o pojavi koju podatak prikazuje.**

## **2. Klasični sistem datoteka i pojam baza podataka.**

**Redundansa podataka** je višestruko pamćenje istih podataka. Kada se neki podatak promeni, to se mora učiniti na svim mestima na kojima se on čuva. To povećava troškove obrade podataka, i u raznim izveštajima, pojavljuju se različite verzije istog podataka.

**Zavisnost programa od organizacije podataka.** Programi su zavisni i od logičke i od fizičke strukture podataka. Novi zahtevi za informacijama zahtevaju izmene u ranije razvijenim programima. Umesto toga, obično se za novi program stvara nova datoteka, a to dalje povećava redundansu podataka.

**Niska produktivnost u razvoju IS.** Struktuiranje podataka u nezavisan skup datoteka je jedan od uzroka veoma niske produktivnosti u razvoju IS. Čak i kada postoje svi podaci koji se u nekoj aplikaciji zahtevaju, zadovoljenje i nekog jednostavnog informacionog zahteva iziskuje značajne programerske napore.

**Pasivan odnos korisnika.** Svoje zahteve korisnik može da realizuje samo posredstvom sistem analitičara, projektanta i programera, pa se samim tim, zbog njihove niske produktivnosti, zahtevi korisnika sporo i nepotpuno zadovoljavaju.

Sistem za upravljanje bazom podataka je jedan složeni softverski sistem koji treba da omogući:

skladištenje podataka sa minimumom redundanse, korišćenje zajedničkih podataka od strane svih ovlašćenih korisnika, logičku i fizičku nezavisnost programa od podataka, jednostavno komuniciranje sa bazom podataka preko jezika bliskih korisniku.

**Baza podataka je kolekcija medjusobno povezanih podataka, uskladištenih sa minimumom redundanse, koje koriste, zajednički, svi procesi obrade u sistemu.**

### **3. Pojam metodologije projektovanja IS-a.**

**Metodologija** je definisani proces razvoja IS, gde se u različitim fazama, na različit način, primenjuju definisani modeli. Osnovni koraci u metodologiji se nazivaju "Model životnog ciklusa" metodologije.

Vrste "modela životnog ciklusa": ***Transformacioni*** (sistem se projektuje po fazama),  
***nkrementalni***

|

(  
svakoj narednoj fazi dodaju se novi detalji o sistemu) i

***Kombinovani***

(  
transformaciono se razvijaju manji moduli sistema, a do potpunog modela sistema dolazi se inkrementalno).

#### **4. Klasicni (konvencionalni) pristup.**

**MODELI:** strukturna sistemska analiza, model objekti-veze, model aplikacije

**METODOLOGIJA - Transformacioni životni ciklus:** analiza sistema (SSA), specifikacija sistema (MOV), logičko i fizičko projektovanje baza podataka i projektovanje programa, implementacija baze podataka, uvođenje, održavanje.

#### **5. SSA: pojam, osnovni elementi.**

Strukturalna sistemska analiza (SSA) je metodologija za specifikaciju informacionog sistema. O  
na  
mo  
ž  
e  
biti  
polazna  
osnova  
za  
projektovanje  
logi  
č  
ke  
strukture  
baze  
podataka  
metodom  
normalizacije

Osnovni koncepti za specifikaciju IS u SSA su funkcije, odnosno procesi obrade podataka, tok  
ovi  
podataka  
,  
skladi  
š  
ta  
podataka  
i  
interfejsi  
. Njihov  
me  
đ  
usobni  
odnos  
se  
prikazuje  
preko  
DTP  
. Grafi

č  
ki  
simboli  
DTP  
.

Jednu potpunu specifikaciju IS čine: hijerarhijski organizovan skup dijagrama toka podataka, r  
e  
č  
nik  
podataka  
koji  
opisuje  
sadr  
ž  
aj  
i  
strukturu  
svih  
tokova  
i  
skladi  
š  
ta  
podataka  
, s  
pecifikacija  
logike  
primitivnih  
procesu  
;

## 6. Dijagrami tokova podataka.

Dijagram toka podatka (DTP) predstavlja model sistema koji sadrži četiri osnovne komponente : procese obrade podataka, objekte sistema kojima sistem komunicira, skladišta podataka i tokove podataka koji povezuju ostale komponente sistema u celinu.

Tok podataka mora da ima izvor i ponor. Bilo koja komponenta DTP može da bude izvor ili ponor. Tokovima se ne mogu neposredno povezati dva skladišta, dva interfejsa, ili skladište i interfejs.

Svako skladište takođe treba da ima barem jedan ulazni i barem jedan izlazni tok, ali dozvoljava

se i da skladište nema ulazni tok, podrazumevajući da se formira i ažurira u nekom drugom sistemu.

Takodje se može vršiti dekompozicija tokova podataka po hijerarhijskim nivoima.

Procesi koji se dalje ne dekomponuju se nazivaju primitivni procesi.

Pored procesa, mogu se dekomponovati i tokovi i skladišta. Dekompozicija tokova i skladišta se ne prikazuje na DTP-u, već u Rečniku podataka, pomoću sintakse za opis strukture podatka.

Najznačajnije pravilo koje se mora poštovati pri dekompoziciji procesa je pravilo balansa tokova: Ulazni i izlazni tokovi na celokunom DTP-u koji je dobijen dekompozicijom nekog procesa P moraju biti ekvivalentni sa ulaznim i izlaznim tokovima toga procesa P na dijagramu višeg nivoa.

**7. Rečnik podataka.** Rečnik podataka daje opis strukture i sadržaja svih tokova i skladišta

podataka.

Polje je elementarna struktura koja se dalje ne dekomponuje i koja ima svoju vrednost. Polja svoje vrednosti uzimaju domena koji mogu biti: **predefinisani**, **semantički** (kada se definišu posebno). Ograničenja mogu biti prosta (IN, NOT NULL) i složena (prostih ili drugih složenih, vezujući ih logičkim operatorima).

**Struktura** tokova podataka i skladišta predstavlja neku kompoziciju polja i može biti:

- Agregacija komponenti, “špicaste” zagrade  $\langle a,b,c \rangle$ .
- Eksluzivna specijalizacija, “uglaste” zagrade  $[a,b,c]$ , pojavljuje se ili a ili b ili c, ako je [a] - javlja se ili ne.
- Neeksluzivna specijalizacija, “kose” zagrade  $/a,b,c/$ , bilo samo jedna, bilo dve, bilo sve.
- Skup komponenti, “vitičaste” zagrade  $\{a\}$ , više puta.

## 8. Predstavljanje procesa.

Fizički i logički modeli procesa. Logički - specifikacija IS, fizički – implementaciju zadate specifikacije

.

Osnovni cilj metode SSA može se ostvariti bilo "direktnim modeliranjem", bilo "snimanjem".

Direktno modeliranje - dobrom poznavanju sistema. Osnovni koraci kod direktnog modeliranja sistema:

identifikacija osnovnog cilja posmatranog sistema, identifikacija osnovnih procesa sistema, identifikacija neophodnih informacija, identifikacija procesa održavanja.

## 9. Model entiteta i poveznika (MOV model).

## **MODEL PODATAKA. Da bi se podaci, koji treba da uđu u bazu podataka, sredili i sistematizovano prikazali koristi se model podataka**

▪

**Osnovni elementi modela podataka: Entiteti** - poseduju neke osobine i obeležja, **Atributi** – obeležja.

Za realizaciju baze podataka moramo prikazati i **veze (relacije) između entiteta: 1:1, 1 : M, M : M.**

Najpoznatiji način za prikazivanje modela podataka je **E-R-A model** (Entity-Relationship-Attribute) ili kod nas **MOV** (Model Objekti Veze obeležja).

Jak entitet ima osobinu koja omogućava njegovo jednoznačno identifikovanje - primarni ključ entiteta.

Slabi objekat - nasleđuje ključ objekta s kojim je povezan.

Podtip je entitet koji nasleđuje primarni ključ jakog entiteta s kojim je povezan.

Agregacija - entitet koji poseduje složeni ključ.

## 10. UML standard.

**Pogled slučajeva korišćenja(Use-case view).** Predstavlja se preko statičkog aspekta.

**Projektni pogled (Design view).** Statički aspekt sistema se ovde prikazuje preko dijagrami klasa i dijagrami objekata, a

dinamički

aspekt preko

dijagrama interakcije.

**Procesni pogled (Process view).** Prikazuje "niti upravljanja". Preko ovoga pogleda prvenstveno se analiziraju performanse.

**Implementacioni pogled (Implementation view).** Statički aspekt se prikazuje dijagramima komponenti, a za dinamički se koriste dijagrami interakcije.

**Pogled razmeštaja (Deployment view)** - prikazuje sistemsko-hardversku topologiju.

SPOMINJU SE: Dijagrami slučajeva korišćenja, aktivnosti, promene stanja, klasa, sekvenci, kolaboracioni dijagrami, dijagrami komponenti i dijagrami razmeštaja.

## 11. Pojam klase, objekta, atributa, metoda.

**Objekat** u OO pristupima predstavlja entitet koji je sposoban da čuva svoja stanja.

**Klasa** predstavlja skup objekata sličnih karakteristika.

**Atributom** se podrazumeva osobina klase koja opisuje neku vrednost.

Operacije i metode. Dinamika sistema u OO pristupima se ostvaruje na taj način što jedan objekat šalje drugom događaj. Svi objekti u nekoj klasi imaju iste operacije. Osobina da

objekat poziva neku operaciju drugog objekta ne znajući kojoj klasi ovaj objekat pripada naziva se polimorfizam.